

CHAPITRE 3

ESPACES EUCLIDIENS (EXEMPLES)

2024/2025

1 — Dans \mathbb{R}^4

On considère \mathbb{R}^4 muni du produit scalaire usuel $\langle X|Y \rangle = \sum_{k=1}^4 x_k y_k = X^T \cdot Y$, les vecteurs : $u_1 = (1, 0, 1, 1)$,

$u_2 = (-1, 1, 0, -2)$ et $u_0 = (1, 1, 1, 1)$, et l'espace $F = \text{Vect}(u_1, u_2)$.

On cherche à déterminer une base orthogonale de F , le projeté orthogonal de u_0 sur F , la matrice de la projection orthogonale sur F , et la distance de u_0 à F .

1. **base orthogonale de F** . On utilise le procédé de Gram-Schmidt, en posant

$$v_2 = u_2 - \frac{\langle u_1|u_2 \rangle}{\langle u_1|u_1 \rangle} u_1 = u_2 - \frac{-3}{3} u_1 = (0, 1, 1, -1) : (u_1, v_2) \text{ est une orthogonale de } F.$$

2. **projeté orthogonal de u_0 sur F** . On utilise la formule du cours; le projeté orthogonal de u_0 sur F est

$$p_0 = \frac{\langle u_0|u_1 \rangle}{\langle u_1|u_1 \rangle} u_1 + \frac{\langle u_0|v_2 \rangle}{\langle v_2|v_2 \rangle} v_2 = 1u_1 + \frac{1}{3} v_2 = \left(1, \frac{1}{3}, \frac{4}{3}, \frac{2}{3}\right)$$

3. **matrice de la projection orthogonale sur F** .

On introduit le vecteur $u_x = (x, y, z, t)$, et on reprend le calcul précédent

$$p_x = \frac{\langle u_x|u_1 \rangle}{\langle u_1|u_1 \rangle} u_1 + \frac{\langle u_x|v_2 \rangle}{\langle v_2|v_2 \rangle} v_2 = \frac{x+z+t}{3} u_1 + \frac{y+z-t}{3} v_2 = \frac{1}{3}(x+z+t, y+z-t, x+y+2z, x-y+2t).$$

On en déduit, par identification, la matrice de la projection orthogonale :
$$P = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 2 & 0 \\ 1 & -1 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

4. **distance de u_0 à F** . Elle est définie par $d^2 = \|u_0 - p_0\|^2 = \|u_0\|^2 - \|p_0\|^2 = 4 - \frac{10}{3}$. On trouve $d = \sqrt{\frac{2}{3}}$.

2 — Dans \mathbb{R}^3

Mêmes questions dans \mathbb{R}^3 , muni du produit scalaire usuel; $u_1 = (1, 0, 1)$, $u_2 = (1, -1, 0)$, $u_0 = (1, 1, 1)$.

On trouve successivement :

$$v_2 = \frac{1}{2}(1, -2, -1); p_0 = 1u_1 + \frac{-2}{3} v_2 = \frac{2}{3}(1, 1, 2); d^2 = \|u_0 - p_0\|^2 = \|u_0\|^2 - \|p_0\|^2 = 3 - \frac{8}{3} = \frac{1}{3};$$

$$p_x = \frac{x+z}{2} u_1 + \frac{x-y-z}{3} v_2 = \frac{1}{3}(2x-y+z, -x+2y+z, x+y+2z), \text{ puis } P = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ -1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

Dans \mathbb{R}^3 , on peut utiliser le produit vectoriel : $u_1 \wedge u_2 = (1, 1, -1)$, qui donne directement une équation cartésienne de F : $x + y - z = 0$, et la distance de u_0 à F : $d = \frac{|1+1-1|}{\sqrt{3}} = \frac{1}{\sqrt{3}}$.

3 — Dans $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$

$\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$ est muni du produit scalaire usuel : $\langle A|B \rangle = \text{Tr}(A^T \cdot B)$.

On considère la matrice $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$, et l'espace $F = \text{Vect}(I_3, A, A^2)$. On cherche à déterminer une base orthogonale $(B_0 = I_3, B_1, B_2)$ de F , le projeté orthogonal A'_3 de A^3 sur F , et la distance d de A^3 à F .

1. **une base orthogonale de F** En utilisant le procédé de Gram-Schmidt :

$$B_0 = I_3, B_1 = A - \frac{\langle A|I_3 \rangle}{\langle I_3|I_3 \rangle} I_3 = A - \frac{2}{3} I_3 = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 & -3 & 3 \\ 0 & 1 & 6 \\ 3 & 3 & -2 \end{pmatrix}, \text{ et}$$

$$B_2 = A^2 - \frac{\langle A^2|B_1 \rangle}{\langle B_1|B_1 \rangle} B_1 - \frac{\langle A^2|I_3 \rangle}{\langle I_3|I_3 \rangle} I_3 = A^2 - \frac{8}{3} B_1 - \frac{7}{13} I_3 = \frac{1}{13} \begin{pmatrix} -11 & -6 & -20 \\ 26 & 2 & 12 \\ 6 & -7 & 9 \end{pmatrix}.$$

2.
$$A'_3 = \frac{\langle A^3|B_0 \rangle}{\langle B_0|B_0 \rangle} B_0 + \frac{\langle A^3|B_1 \rangle}{\langle B_1|B_1 \rangle} B_1 + \frac{\langle A^3|B_2 \rangle}{\langle B_2|B_2 \rangle} B_2 = \frac{5}{3} B_0 + \frac{40}{13} B_1 + 2B_2 = \begin{pmatrix} 1 & -4 & 0 \\ 4 & 3 & 8 \\ 4 & 2 & 1 \end{pmatrix}.$$

On constate que $A'_3 = A^3$, ce qui signifie que $A^3 \in F$, donc $d(A^3, F) = 0$.